

# Pokémon Art Academy

1 Información importante

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

## Partida nueva

5 Primeros pasos

6 Guardar y borrar datos

## Cómo dibujar

7 Controles

8 Pantalla de dibujo

9 Estuche

## Ver una obra

10 Álbum

## Comunicación inalámbrica

11 Miiverse

12 Juego local



13 SpotPass

## Solución de problemas

14 Información de ayuda

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  **HOME** para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

### **Información importante**

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para

usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita

[www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

©2014 Nintendo

Pokémon Characters

©2014 Pokémon.

©1995-2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Pokémon and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

CTR-P-BPCE-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

### **Advertencia sobre el intercambio de información**

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Esta aplicación te permite utilizar tu conexión a internet para publicar imágenes y texto en Miiverse™, además de intercambiar imágenes con amigos. Para obtener más detalles, lee las páginas sobre Miiverse e intercambio de datos (páginas 11 y 13).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

### Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física

cuando te comuniques con otros.

- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.



Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

- **Miiverse**

Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Elige **Bloquear solo publicación** para restringir la publicación de mensajes. Elige **Bloquear publicación y lectura** para restringir la publicación y la lectura de mensajes.

- **Intercambio de audio, imágenes, video y texto**

Restringe el intercambio de obras con otros jugadores.

La primera vez que inicies el juego, usa la pantalla táctil para introducir tu nombre y sexo, añadir tu firma, seleccionar la mano con la que dibujas y decidir si activar o desactivar la función SpotPass (página 13).

- ◆ Todos los ajustes se podrán modificar después, a excepción del sexo.
- ◆ La próxima vez que inicies el juego, se mostrará el menú principal.

## Menú principal

Selecciona uno de los siguientes modos en la pantalla principal.



## Lecciones

Aprende a dibujar Pokémon™ usando diferentes utensilios.

## Pintura libre

Usa los utensilios que quieras para crear obras que se te antojen. Puedes usar ejemplos o fotos que hayas guardado en la tarjeta SD.

- ◆ Algunas imágenes no se pueden importar.
- ◆ Podrás aumentar tu colección de motivos a medida que vayan estando disponibles. Para conseguirlos, accede al modo de pintura libre y toca **Buscar motivos descargables**.

## Dibujo rápido

Aprende a dibujar Pokémon sencillos rápidamente.

## Álbum

Puedes ver las obras que hayas guardado y recibido (página 10).

## Compartir

Podrás publicar tus obras directamente en Miiverse (página 11) o compartirlas a través del modo de juego local (página 12).



## Carpeta

Cambia el nombre y la firma de tu credencial de estudiante y comprueba tu progreso en la academia.




## Configuración

Cambia las opciones de sonido, controles y SpotPass, además de poder ver los créditos y borrar los datos de usuario.





## Guardar datos


Al terminar cada lección, tu progreso se guardará de manera automática. El icono  aparecerá en pantalla durante el proceso de guardado.

### Cómo guardar tus obras

Puedes guardar tus obras en cualquier momento si quieres hacer un descanso. Una vez guardadas, podrás retomar el ejercicio en cualquier momento y seguir dibujando. Además, cuando termines tu dibujo y lo guardes, este se incluirá en el álbum.

 Durante un ejercicio, en pintura libre o en dibujo rápido

Oprime  para acceder a las opciones del ejercicio y toca Guardar.

 Al acabar un ejercicio


Toca Guardar y salir.

## Cómo exportar una imagen en formato JPEG


Puedes guardar obras como imágenes en formato JPEG que podrás ver en la aplicación Cámara de Nintendo 3DS, en una computadora o en otros dispositivos compatibles.

◆ Las obras guardadas como archivos de formato JPEG no se podrán editar con los utensilios de Pokémon Art Academy.

### ● En el álbum

Selecciona una obra y toca . Después, toca Exportar.


### ● A partir de un ejercicio, en pintura libre o en dibujo rápido

Toca Archivo guardado y selecciona una obra. Después, toca .

Todos los datos de las obras se guardarán en la tarjeta SD.

## Cómo borrar datos

### Cómo borrar la partida


En el menú principal, toca  y después, **Borrar partida**.

◆ **Cuidado, ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.**


◆ No se borrarán las obras que hayas guardado en la tarjeta SD.

## Cómo borrar las obras guardadas

### En el álbum

Selecciona una obra, toca  y después, **Borrar**.

### A partir de un ejercicio, en pintura libre o en dibujo rápido

Toca **Archivo guardado** y selecciona una obra. Después, toca .

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.





Usa el lápiz para dibujar y seleccionar diferentes opciones. También podrás oprimir los botones para realizar determinadas acciones.

## Controles de dibujo

	Zurdo	Diestro
Acercar/Alejar la imagen	⊗/⊕	⊕/⊕
Desplazar el zoom	○	
Cambiar la imagen de referencia	⊕	⊗
Deshacer/Rehacer	Ⓜ/Ⓛ	Ⓛ/Ⓜ
Goma	Ⓐ	⊕
Abrir/Cerrar el estuche	Ⓨ	⊕
Cuentagotas*	⊕	Ⓑ
Abrir/Cerrar opciones del ejercicio	START	

\* Solo disponible en el modo de pintura libre.

## Controles durante los ejercicios

Siguiente paso



Acelerar  
ejemplo



Dibuja en la pantalla táctil siguiendo los pasos del ejercicio y el ejemplo de la pantalla superior.

◆ La siguiente imagen muestra una lección en curso.




### 1 Utensilio activo

Se indica el color, el grosor del trazo y el tipo de utensilio.

### 2 Controles



◆ Los botones mostrados variarán en función de la mano que hayas seleccionado para dibujar en la configuración del juego.

 : Cambiar la imagen de referencia

 : Siguiente paso

 : Deshacer

### 3 Capa de trabajo

El icono  se muestra cuando estás usando el estilógrafo, y el icono  cuando estás usando otro utensilio.

### 4 Icono triangular

Ir al siguiente paso.

### 5 Icono del lápiz

Abre el estuche (página 9).



### Salir de pintura libre

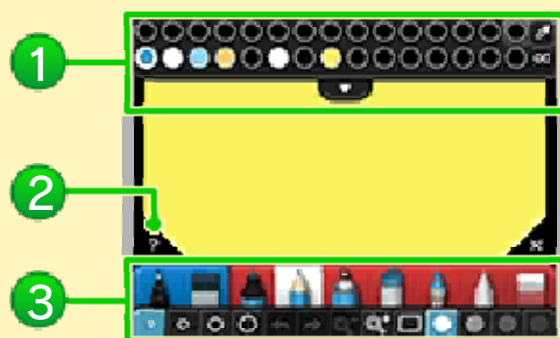
Abre las opciones del ejercicio y toca Salir.

◆ Cuidado, ten en cuenta que los datos que no hayas guardado antes de salir se perderán.




Puedes elegir el utensilio y los colores que quieras usar.

- ◆ La siguiente pantalla pertenece al modo de pintura libre.



### 1 Paleta

Puedes usar la paleta para cambiar el color que estés utilizando. Toca  para extenderla y ver un mayor surtido de colores.

### 2 Icono de ayuda

En este modo, toca este icono y selecciona cualquier elemento del estuche para ver una explicación sobre su funcionamiento. Durante los ejercicios, si tocas este icono podrás ver un recordatorio del paso en el que te encuentres.

### 3 Utensilios y funciones

Aquí puedes cambiar de utensilio, seleccionar su grosor y determinar su nivel de opacidad.

- ◆ Solo estarán disponibles los utensilios necesarios para cada ejercicio.



## Cómo elegir colores

En el modo de pintura libre, podrás usar el cuentagotas (🎨) y el selector de color (🎨) para elegir los colores de una manera más precisa.

### ● Elegir desde un dibujo o un fondo

1. Toca 🎨.
2. Toca un color de la obra para poder usarlo.

### ● Elegir colores con precisión

1. Toca 🎨.
2. Toca y desliza  por el círculo cromático para seleccionar un color. Usa el cuadro cromático  para elegir un tono específico o toca ▲/▼ para ajustar la luminosidad.
3. Cuando estés conforme con tu selección, toca 📌 y selecciona una bandeja vacía para rellenarla del color elegido.




## 10 Álbum


En el álbum podrás contemplar las obras que hayas dibujado o recibido, así como



seleccionar una obra para editarla o borrarla.


- ◆ Toca  para ver una presentación de tu colección.

### Opciones del álbum

Selecciona una obra en el álbum y toca  para acceder a estas opciones.

#### Tipo de Pokémon ()

Puedes cambiar el tipo de Pokémon de la carta. Hay 11 tipos diferentes en total.

- ◆ Si no quieres asignar ningún tipo, selecciona .

#### Editar imagen

Selecciona esta opción para realizar modificaciones en la obra que selecciones.

#### Compartir

Esta opción te permite compartir las obras a través de Miiverse o el modo de juego local.

### **Borrar**

Usa esta opción para eliminar la obra seleccionada.

### **Exportar**

Guarda tus dibujos como archivos de formato JPEG.

### **Cambiar título/Poner título**

A través de estas opciones puedes darle otro título a la obra seleccionada o ponerle uno.





Toca **Compartir** en el menú principal. Después, toca **Miiverse** para publicar tus obras y ver imágenes publicadas por otros usuarios.

- ◆ Ni el nombre ni el tipo de Pokémon que tenga asignada la carta se publicarán en Miiverse.
- ◆ Los datos del fondo guardados en la tarjeta SD tampoco serán publicados en Miiverse.

### Publicar en la comunidad

Puedes publicar obras y mensajes.

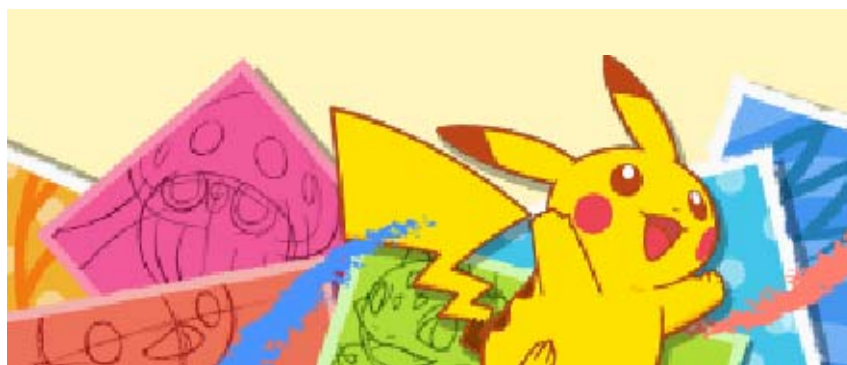
### Publicar en un concurso

Podrás acceder a esta opción solamente si hay concursos disponibles. Cuando hayas dibujado un Pokémon basándote en el tema del concurso, publica tu obra para participar.

- ◆ Para obtener más información acerca de los concursos, lee las notificaciones que recibas a través de SpotPass o accede a la comunidad de anuncios de este programa en Miiverse.

### Explorar Miiverse

Podrás buscar las comunidades disponibles para este programa.



## Compartir obras con usuarios cercanos (Juego local)

Puedes intercambiar obras del álbum e imágenes en formato JPEG con otros usuarios.

- ◆ Puedes enviar datos a cuatro personas al mismo tiempo.

### Equipo necesario:

- Una consola de la familia Nintendo 3DS por jugador (hasta cinco jugadores).
- Una copia del programa por jugador.

## Instrucciones para la conexión

En el menú principal, toca **Compartir** y después, **Juego local**.

## Cómo enviar obras

1. Toca **Enviar** y selecciona una obra. Después, toca **Compartir**.
2. Toca **Imagen de álbum** o **Imagen JPEG**.
3. Si no quieres enviar la obra a alguno de los usuarios que aparecen en la lista, toca el icono de la cruz roja para eliminarlo y, a continuación, selecciona **Enviar**.

## Cómo recibir obras

1. Toca **Recibir**.
2. Selecciona al usuario del que quieras recibir obras y toca **Seleccionar**.



## Cómo recibir datos (SpotPass)

En caso de que quieras recibir notificaciones (material promocional incluido) de Nintendo, deja la consola en modo de espera cuando no estés jugando para buscar puntos de acceso y conectarte de manera automática a internet a través de cualquier red Wi-Fi local que esté disponible.

- ◆ Los datos que recibas a través de SpotPass se guardarán en la tarjeta SD, por lo que se recomienda tener una insertada en la consola.
- ◆ Podrás ver las notificaciones que recibas en la aplicación **Notificaciones** del menú HOME.


Antes de usar SpotPass, tienes que:

- ◆ Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- ◆ Establecer una conexión a internet.
- ◆ Insertar una tarjeta SD en la consola Nintendo 3DS.

Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

## Cómo activar SpotPass

La primera vez que inicies el juego, podrás activar SpotPass seleccionando **Sí** cuando aparezca la petición.

- ◆ Toca  y después, SpotPass para cambiar los ajustes.
- ◆ Toca el icono circular para activar o desactivar las notificaciones.



Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078